Personnages - Détails des cas d’utilisation :

# Personnages

## Explication :

Les personnages correspondent ici à toutes les entités vivantes du jeu

## Action possible des personnages :

Les personnages (de tout type) peuvent réaliser les actions suivantes :

### Se déplacer

### Voyager

### Combattre

### Parler

### Mourir

## Caractéristique des personnages

Les personnages possèdent les caractéristiques suivantes :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Caractéristiques de base | Caractéristique maximum |
| Vie (v) | 100 | 500 |
| Force (f) | 10 | 300 |
| Défense (d) | 15 | 350 |
| Rapidité (r) | 1 | 5 |
| Dégâts cac (dc) | 5 | 100 |
| Dégât distance  (dd) | 1 | 100 |
| Portée (po) | 1 | 10 |

# Personnages jouables

## Explication :

Le(s) personnage jouable correspond ici à l’entité vivante que le joueur incarnera

## Action possible des personnages :

Les personnages jouables (et eux seul) peuvent réaliser les actions suivantes :

### Commercer

### Cafter

### Améliorer

### Automatiser

### Manger/boire

# Personnages non jouables

## Explication :

Les personnages non jouables correspondent ici aux autres entités présentes dans le jeu (incarné par l’ordinateur)

## Action possible des personnages non-jouables :

Les personnages non jouables (et eux seul) peuvent réaliser les actions suivantes :

### Donner une recette de craft

### Donner une quêtes